

# Turnierregeln - 2008

## 1. Die Turnierleitung

Die Turnierjury setzt sich zusammen aus:

Håkon Bondal (NFF-Lehrwart für Fuss-ballregeln)

Søren Bak (Verantwortlich für die Schiedsrichterbesetzung)

Poul Pedersen (Vendsyssel Fodbold-dommerklub)

Die Jury hat ihr Büro in der Vendiahalle.

Die Turnierleitung überwacht den Ablauf und ist dafür verantwortlich, dass das Fußballturnier auf eine sportlich korrekte Weise abgewickelt wird.

Die Jury behandelt und entscheidet über Proteste, Auslegung der Regeln und Zweifelsfälle u. s. w.

Die Entscheidung der Turnierleitung kann nicht angefochten werden.

## 2. Spielklassen und Altersgrenzen - 2008

Klasse B19 Jungen	geb. 01.01.1989 und später
Klasse B17 Jungen	geb. 01.01.1991 und später
Klasse B16 Jungen	geb. 01.01.1992 und später
Klasse B15 Jungen	geb. 01.01.1993 und später
Klasse B14 Jungen	geb. 01.01.1994 und später
Klasse B13 Jungen	geb. 01.01.1995 und später
Klasse B12 Jungen(7)	geb. 01.01.1996 und später
Klasse B11 Jungen(7)	geb. 01.01.1997 und später
Klasse G19 Mädchen	geb. 01.01.1989 und später
Klasse G17 Mädchen	geb. 01.01.1991 und später
Klasse G16 Mädchen	geb. 01.01.1992 und später
Klasse G15 Mädchen	geb. 01.01.1993 und später
Klasse G14 Mädchen	geb. 01.01.1994 und später
Klasse G13 Mädchen (7)	geb. 01.01.1995 und später

## 3. Ausnahmen usw.

Für alle Altersklassen mit 11er-Mannschaften gilt hiervon die automatische Ausnahme, dass in einer Mannschaft bis zu 3 Spieler eingesetzt werden dürfen, die in Abweichung von den gerade genannten Spielklassen bis zu 1 Jahr älter sind, als eigentlich erlaubt ist. In 7er-Mannschaft gilt das gleiche für 2 ältere Spieler.

Jeder Spieler kann in zwei Spielklassen eingesetzt werden, solange die Altersbeschränkungen eingehalten werden. Auf jeden Fall muss er/sie für beide Mannschaften in der Mannschaftsliste geführt werden. In der gleichen Altersklasse darf ein Spieler nicht für mehr als eine Mannschaft spielen.

Mädchen können in Mannschaften der Jungen-Klassen mitspielen, solange die Altersbeschränkungen eingehalten sind.

In jedem einzelnen Spiel der 11er-Mannschaften können insgesamt maximal 3 Spieler, bei den 7er-Mannschaften insgesamt maximal 2 Spieler eingesetzt werden, die bis zu ein Jahr älter sind, als eigentlich erlaubt ist.

## 4. Teilnehmerübersicht und Ausweis

Alle Mannschaften müssen eine Mannschaftsliste ausfüllen und einreichen. Der späteste Zeitpunkt hierfür ist bei der Ankunft am Dana Cup Check-In-Schalter.

Ein Spieler ist zur Teilnahme am Turnier berechtigt, wenn er auf der Mannschaftsliste steht und seine Teilnehmergebühr ordnungsgemäß entrichtet ist.

Eine Kopie der Mannschaftsliste und alle Spielerausweise (mit Lichtbild) müssen zu jedem Spiel mitgenommen und auf Verlangen den Jury-Mitgliedern oder ihren Beauftragten jederzeit vorgezeigt werden.

Während des Turniers werden Zufallskontrollen hinsichtlich Spielerausweisen und Teilnahmeberechtigung der Spieler durchgeführt.

Es kann zu Spiel- und Punktverlust führen, wenn keine Mannschaftsliste eingereicht, ein nicht-teilnahmeberechtigter Spieler eingesetzt oder nur ein unzureichender Ausweis für einen Spieler vorgelegt wird.

Die Jury entscheidet, welcher Ausweis für einen Spieler als ausreichend anzusehen ist.

## 5. Spieldauer

<b>Klasse</b>	<b>Vorrunde</b>	<b>Schlussrunde</b>
B19, B17, B16, B15, G19, G17, G16, G15	2x25 Min.	2x30 Min.
B14, B13, B12, B11, G14, G13	2x20 Min.	2x25 Min.

## 6. Gruppeneinteilung u. a.

Die Mannschaften werden in Gruppen mit jeweils vier oder fünf Mannschaften eingeteilt, in denen jeder gegen jeden spielt.

Die Platzierung der Mannschaften wird durch Punkte entschieden.

Ein Sieg wird mit 3 Punkten bewertet.

Ein Unentschieden wird mit 1 Punkt bewertet.

Eine Niederlage wird mit 0 Punkte bewertet.

Wenn eine oder mehr Mannschaften gleich stehen, wird die Platzierung in der Reihenfolge der folgenden Kriterien entschieden:

1. Tordifferenz nach allen Spielen.
2. Höchste Anzahl geschossener Tore
3. Direkter Vergleich
4. Losentscheid.

Die 2 besten Mannschaften jeder Gruppe nehmen am A-Endspiel teil, in dem im K.-O.-System gespielt wird.

Die übrigen Mannschaften in der Gruppe nehmen am B-Endspiel teil (ebenfalls K.-O.-System).

## 7. Unentschiedene Spiele und Schlussrunde

Unentschiedene Spiele in den Vorrunden werden durch Elfmeterschießen entschieden. Das Elfmeterschießen wird normalerweise auf speziellen Plätzen (mit nur einem Tor) durchgeführt.

Unentschiedene Semifinalspiele und Endspiele werden durch Verlängerung (2 x 5 Minuten) entschieden.

Endet auch die Verlängerung unentschieden gibt es Elfmeterschießen.

Das Elfmeterschießen erfolgt nach den FIFA-Regeln.

## 8. Spielregeln

Der Dana Cup wird nach den Regeln der FIFA und der DBU, jedoch mit folgenden Änderungen/Ergänzungen, gespielt:

### **Teilnehmer.**

Eine Mannschaft darf maximal 16 Spieler in einem Spiel einsetzen, d. h. in einem Spiel höchstens 5 Auswechslungsspieler in Anspruch nehmen.

In den Klassen B12, B11 und G13 kann eine unbegrenzte Anzahl Spieler eingesetzt werden.

### **Auswechslung.**

Es ist jederzeit erlaubt, Spieler ein- und auszuwechseln.

Die Auswechslung muss während einer Spielruhe und auf Höhe der Mittellinie vorgenommen werden. Der Schiedsrichter muss vor jedem Spielerwechsel unterrichtet werden und vorher zustimmen.

### **Ballgröße.**

Die Klassen B14, B13, B12, B11, G14 und G13 spielen mit einem Ball der Größe 4.  
Alle anderen Klassen spielen mit Bällen der Größe 5.

### ***Trikots.***

Es muss mit nummerierten Trikots gespielt werden.  
Die Spieler müssen in allen Spielen jeweils unter der gleichen Trikotnummer eingesetzt werden.

Falls beide Mannschaften dieselben Trikotfarben tragen, muss die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft die Trikots wechseln.

### ***Schienbeinschoner.***

Schienbeinschoner sind obligatorisch.  
Wer keine trägt, darf solange nicht am Spiel teilnehmen.

### ***7er-Mannschaften (Klassen B12, B11 und G13).***

#### *Spielfeldmaße u. s. w.*

Die Spiele werden auf einem Feld mit der Größe von ca. 65 x 51 m ausgetragen.  
Es werden Minifußballtore (5 x 2 m) benutzt.  
Torraum und Strafraum sind identisch (8 x 25 m).  
Strafstöße werden 8 m von der Torlinie ausgeführt.

Beim Anstoß, Freistoß, Strafstoß, Abstoß oder Eckstoß beträgt der Abstand 7 m.

#### *Abseitsregel.*

Die Abseitsregel wird nicht angewendet.

#### *Freistöße.*

Alle Freistöße – direkt und indirekt – werden wie direkte Freistöße ausgeführt.

#### *6-Sekunden-Regel.*

Die 6-Sekunden-Regel wird nicht angewendet.

#### *Zuspiel zum Torwart.*

Der Torwart darf den Ball mit den Händen berühren, wenn er ihm von einem seiner Mitspieler zugespielt wird.

#### *Abstoß u.a.*

Bei Abstoßen und Freistößen im eigenen Strafraum ist es nicht erforderlich, dass der Ball aus dem Strafraum heraus gespielt wird, damit er korrekt ins Spiel gebracht ist.

Der Torwart kann bei Abstoßen und Freistößen in seinem eigenen Strafraum den Ball durch Stoß oder Wurf ins Spiel bringen. Der Torwart darf darüber hinaus den Ball auch wieder aufnehmen, bevor er von einem anderen Spieler berührt wurde.

Der Ball ist im Spiel, sobald er sich bewegt hat. Ab dann dürfen sich gegnerische Spieler in den Strafraum hineinbewegen.

#### *Kurze Ecke.*

Die Ecke wird vom Schnittpunkt Torlinie/Strafraumlinie ausgeführt.

## **9. Spielbeginn**

Die Mannschaften müssen zur angesetzten Zeit am Spielfeld anwesend spielbereit sein, d. h. sie müssen mindestens über 7 spielbereite Spieler verfügen; in den Klassen B12, B11 und G13 genügen mindestens 5 spielbereite Spieler.

Auch wenn eine Mannschaft zum angesetzten Zeitpunkt nicht bereit ist, muss das Spiel durchgeführt werden, sofern es innerhalb von 10 Minuten begonnen werden kann.

Ist die Mannschaft nicht rechtzeitig spielbereit, kann das Spiel im Falle eines Protestes für verloren erklärt werden, es sei denn, es liegen besondere Umstände vor.

Besondere Umstände liegen z.B. bei Unfällen, plötzlicher Erkrankung, Verkehrsunfall oder ähnlichen unvorhersehbaren Ereignissen vor.

In solchen Fällen kann die Turnierleitung entscheiden, ob das Spiel wie ausgetragen gewertet oder neu angesetzt werden soll.

## **10. Vom Feld verwiesene Spieler**

Vom Feld verwiesene Spieler sind für das nächste Spiel ihrer Mannschaft automatisch gesperrt.

Die Turnierleitung kann in besonderen Fällen eine strengere Strafe verhängen.

Nur für den Fall, dass ein Spieler für mehr als ein Spiel ausgeschlossen wird, erfolgt ein Bescheid über den Ausschluss in schriftlicher Form.

## **11. Nichtantreten u. s. w.**

Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, so wird es mit 3:0 Toren und Punkten für den Gegner gewertet.

## **12. Protest**

Proteste gegen eine Spielwertung müssen vom verantwortlichen Leiter der Mannschaft spätestens eine Stunde nach Spielschluss bei der Turnierleitung schriftlich eingelegt werden.

Tatsachenentscheidungen des Schiedsrichters oder solche Entscheidungen, bei denen der SR Ermessen ausgeübt hat, können nicht mittels Protest angefochten werden.

Fehlende Schienbeinschützer, fehlende Trikotnummern oder fehlende Teilnehmerarmbänder begründen einen Protest nicht.

Eine Protestgebühr i. H. v. 300 DKr ist gleichzeitig mit dem Protest zu zahlen. Diese Gebühr wird erstattet, wenn der Protest Erfolg hat.

Die Entscheidung der Turnierleitung ist unanfechtbar.

## **13. Änderungen der Turnierregeln**

Die Jury vorbehält sich das Recht vor, während des Turniers Ort und Zeit des angesetzten Spiels zu ändern.

### ***Vorrunde.***

Eventuelle Änderungen werden den betreffenden Mannschaften beim "check-in" mitgeteilt.

### ***Endrunde.***

Änderungen im Spielplan der Endrunde (A-/B-Finale) usw. sind einem Übersichtsblatt zu entnehmen, dass alle Mannschaften kostenlos beim "check-in" erhalten können.

## **14. Die Schiedsrichter u. Assistenten**

Dana Cup benennt in Zusammenarbeit mit der Schiedsrichtervereinigung von Vendsyssel die Schiedsrichter für sämtliche Spiele sowie Schiedsrichterassistenten für folgende Spiele:

### ***Das A-Endspiel.***

Ab dem 1/16-Finale in den Klassen B19, B17, B16 und B15.

Ab dem 1/4-Finale in den Klassen B14, G19, G17, G16 und G15.

Ab dem 1/2-Finale in den Klassen B13 und G14.

Das Finale in den Klassen B12, B11 und G13.

### ***Das B-Endspiel.***

Ab dem 1/2-Finale in den Klassen B19, B17, B16, B15, B14, G19, G17, G16 und G15.

Das Finale in den Klassen B13, B12, B11, G14 und G13.

### ***Schiedsrichterassistenten im Übrigen.***

In Spielen, zu denen SR-Assistenten nicht angesetzt werden, sind die beiden Mannschaften dazu verpflichtet, jeweils einen Assistenten zu stellen.